



O Diretório Acadêmico XXX de Abril (D.A.T.A)
Órgão Representativo do Corpo Discente da
Fundação Faculdade da Cidade de União da Vitória- FACE
Av. Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - Cep 84.600-000

EDITAL DE ABERTURA DO 1º TORNEIO DE TRUCO EM DUPLA DA UNIUV

DAS INSCRIÇÕES

- 1 - As inscrições se darão no período de 03 de outubro a 21 de outubro.
- 2 – O torneio será realizado no dia 22 de outubro de 2016 no ginásio da UNIUV, com início às 10 horas.
- 2 – A dupla deve assinar a ficha de inscrição (em anexo 1) e entregar à comissão organizadora*

***INTEGRANTES DO DIRETÓRIO ACADÊMICO TRINTA DE ABRIL – D.A.T.A.**

- 3 – Os candidatos devem ter idade igual ou superior a 18 anos e apresentar documento comprobatório no ato da inscrição e no dia do torneio.
- 4 – Será cobrado o valor de R\$15,00 por dupla no ato da inscrição.

1

REGULAMENTO DO 1º TORNEIO DE TRUCO DA UNIUV

- 5 - As regras serão de acordo com este regulamento, baseado nas regras da federação paranaense de truco.
- 6 - Haverá tolerância de 10 minutos após início do torneio para a dupla se apresentar para disputa, após isto a dupla irá direto para repescagem.
- 7 - Torneio será disputado em melhor de três partidas.
- 8 - O sorteio para saber quem iniciará dando as cartas será feito pela escolha de uma carta do baralho, com o valor das cartas, seguindo a ordem do truco: paus, copa, espada e ouro, a partir do três.
- 9 - Depois de iniciado o torneio não poderá mais haver substituições de jogadores.
- 10 - Somente será permitido troca de lugar na mesa no início de cada perna.





O Diretório Acadêmico XXX de Abril (D.A.T.A)
Órgão Representativo do Corpo Discente da
Fundação Faculdade da Cidade de União da Vitória- FACE
Av. Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - Cep 84.600-000

11 - Não será permitido qualquer tipo de comentário, que influencie na jogada (ex. mata, deixa pra mim, etc...) exceto se as duas duplas acordarem antes da partida.

12 - Será permitido perguntar de quem é qualquer carta que for jogada na mesa (ex. de quem é o três, quem fez a 1ª, etc...).

13 - Se duas cartas forem jogadas ao mesmo tempo na mesa, considera-se que a que caiu por baixo seja a da jogada em andamento e a de cima para a próxima jogada.

14 - Ninguém é obrigado a mostrar a sua maior carta em caso de empate.

15 - Trucar ou chamar não poderá ser feito através de sinais, (ex. mostrar 3 dedos, apontar para o adversário, balançar a cabeça, etc.) a ação só será validada se for usada as palavras (truco, seis, nove e doze) conforme ação do momento.

16 - Não será permitido o uso de artimanhas, como turco, suco, ou jorge, etc...

17 - Não será permitido chamar a trucada, e jogar as cartas na mesa, usando termos como, demorou, corte por 1, seistão loucos, etc...

18 - Quem mandar de 11, não poderá jogar por três empates, volta o carteador.

19 - Na mão de onze, mesmo que uma dupla saia com casal maior tem que bater cartas.

20 - Os jogadores deverão manter as mãos à vista durante as jogadas.

21 - Caso seja provado que algum jogador esteja marcando cartas, ou jogando de forma ilícita, a dupla será eliminada.

22 - Depois de iniciado o torneio e até o final da 1ª etapa, se alguma nova equipe quiser se inscrever e **houver vaga** a dupla terá que pagar inscrição no valor dobrado (R\$30,00) e a dupla irá direto para repescagem.

23 - Em caso de empate nas mãos, e houver trucada quem chamar tem que abrir a carta de quem trucou, e quem trucar com a carta do adversário exposta tem que matar a carta. (Matar a carta vista)



O Diretório Acadêmico XXX de Abril (D.A.T.A)
Órgão Representativo do Corpo Discente da
Fundação Faculdade da Cidade de União da Vitória- FACE
Av. Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - Cep 84.600-000

DA CARTEADA

- 24 - As cartas têm que ser dadas **sempre** por baixo.
- 25 - A carteadada será feita de uma em uma carta, com a vira na última.
- 26 - O carteadador só poderá ver uma carta de seu parceiro.
- 27- No início da jogada, não será permitido trucada com número diferente de três cartas.
- 28 - Caso haja erro na carteadada, o baralho será passado para o próximo carteadador sem perda de tento.
- 29 - Caso vire uma ou mais cartas durante a carteadada, terá que haver novo corte e nova distribuição de cartas, pelo mesmo carteadador. A menos que o adversário queira ficar com a carta. Em caso de reincidência o baralho é passado a frente, sem ônus para o carteadador.
- 30 – Durante a partida se o carteadador ou o cortador olhar o fundo do baralho, a 1ª vez será advertido na 2ª vez em diante será penalizado com perda de um tento do corte do baralho.
- 31 - O cortador não pode embaralhar o baralho, apenas cortar e no máximo uma vez.
- 32 - No corte o cortador poderá tirar uma ou duas cartas e terá que passar uma para seu parceiro.
- 33 - O 4 (quatro) de ouro poderá ser trocado por um tento, se o cortador se propor a mostrar a carta a todos, com exceção da mão de onze que não valerá a pontuação.
- 34 - O cortador não será obrigado a cortar, pode mandar cartear sem corte.
- 35 - O corte e a carteadada deverão ser feitos sempre superior a altura da mesa.
- 36 - Não será permitido voltar o número de tentos, no caso de 11 a 11, e será corte na escura. O “mão” tem direito de olhar as cartas primeiro e depois na



O Diretório Acadêmico XXX de Abril (D.A.T.A)
Órgão Representativo do Corpo Discente da
Fundação Faculdade da Cidade de União da Vitória- FACE
Av. Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - Cep 84.600-000

seqüência cada um olha a sua carta antes de jogar. Se o cortador ou carteador olhar alguma carta antes de sua vez, perderá o tento.

DISPOSIÇÕES GERAIS

37- Não será permitido fumar e nem fazer consumo de bebidas alcoólicas no local de jogo.

38 - Caso uma das duplas bata na mesa e vire as cartas (sobras), perderá a quantidade de tentos que estiver em jogo.

39 - As duplas que perderem na 1ª etapa, terão o direito de ingressar o torneio de repescagem. Que também será disputado em melhor de três e eliminação simples. Deverão pagar o valor de R\$ 5,00 (por dupla) para participar da repescagem.

40 - Após a 1ª etapa do torneio, quem perder a melhor de três estará fora da competição.

41 - Em caso de agressão física ou verbal contra adversários e ou organização, a dupla agressora será eliminada.

42 - A comissão organizadora se reserva ao direito de tomar qualquer atitude para o bom andamento do torneio. (inclusive com eliminação de uma ou das duas equipes envolvidas. Decidindo se haverá nova carteadada, se uma das equipes perde o tento ou os tentos, se colocará um juiz para cartear, enfim qualquer decisão da comissão organizadora será **soberana**. Sem que ninguém tenha o direito a ressarcimento do valor da inscrição).

43 - Escala de possíveis punições por infrações durante o torneio:

- a) Orientação;
- b) Advertência;
- c) Perca de um tento;
- d) Perca dos tentos em jogo na mão do momento da infração;
- e) Eliminação.

DA PONTUAÇÃO





O Diretório Acadêmico XXX de Abril (D.A.T.A)
Órgão Representativo do Corpo Discente da
Fundação Faculdade da Cidade de União da Vitória- FACE
Av. Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - Cep 84.600-000

44 - Um jogo termina quando uma das duplas vencer 3 (três) partidas a 0 (zero) até 12 (doze) pontos ou 2 (duas) partidas a 1(um).

DA PREMIAÇÃO

45 – A dupla vencedora (1º lugar) ganhará um troféu, medalha e mais 30% da arrecadação das inscrições.

46 – A dupla que ficar em 2º lugar ganhará medalha e mais 20% da arrecadação das inscrições.

47 – A dupla que ficar em 3º lugar ganhará medalha e mais 10% da arrecadação das inscrições.

Organização: D.A.T.A. – DIRETÓRIO ACADÊMICO TRINTA DE ABRIL.

**TRUCO É UM ESPORTE, VAMOS RESPEITAR O ADVERSÁRIO
E FAZER AMIGOS!**





O Diretório Acadêmico XXX de Abril (D.A.T.A)
Orgão Representativo do Corpo Discente da
Fundação Faculdade da Cidade de União da Vitória- FACE
Av. Bento Munhoz da Rocha Neto, 3856 - Cep 84.600-000

FICHA DE INSCRIÇÃO

Dados da dupla

Nº _____

1º Jogador	
Nome Completo:	
Faculdade:	Curso:
Telefone de Contato:	E-mail:

2º Jogador	
Nome Completo:	
Faculdade:	Curso: _____ 6
Telefone de Contato:	E-mail:

Assinatura de um integrante da dupla

____/____/____
Data da assinatura

- Período de inscrição: até o dia **21/10/2016**.
- As chaves serão sorteadas no dia do torneio às 10h, em sequência acontecerão as disputas.
- **Taxa de inscrição R\$ 15,00 a dupla.**

